

Ausbildung in SW-Ergonomie

Positionspapier

Lothar Müller, Institut für Software, Studienleiter MAS HCID



18.08.2007

1



Ausbildung in SW-Ergonomie

- SW-Ergonomie:
benutzungsgerechte Gestaltung von
interaktiven Systemen
- Ausbildungsziel:
Befähigung zu
benutzungsgerechter Gestaltung

© Lothar Müller, HSR, 18.08.2007

2

... in Studiengängen

wie z.B. Design, Informatik, Maschinenbau, ...

Randthema mit beschränktem Umfang

nicht Kernthema:

1 Modul oder max. Vertiefung mit wenigen Modulen

Fehlende Interdisziplinarität

Design + Psychologie + Ingenieurwissenschaft

keine Zeit für Grundlagen fremder Fachrichtungen

Fehlender Praxisbezug

Zugang häufig erst aus Berufspraxis

Lösung: Weiterbildungsstudium

z.B. Master of Advanced Studies HCI Design

● aufbauend auf Erststudium

Design, Ingenieurwissenschaften, Psychologie

● aufbauend auf Berufserfahrung

min. 1 Jahr

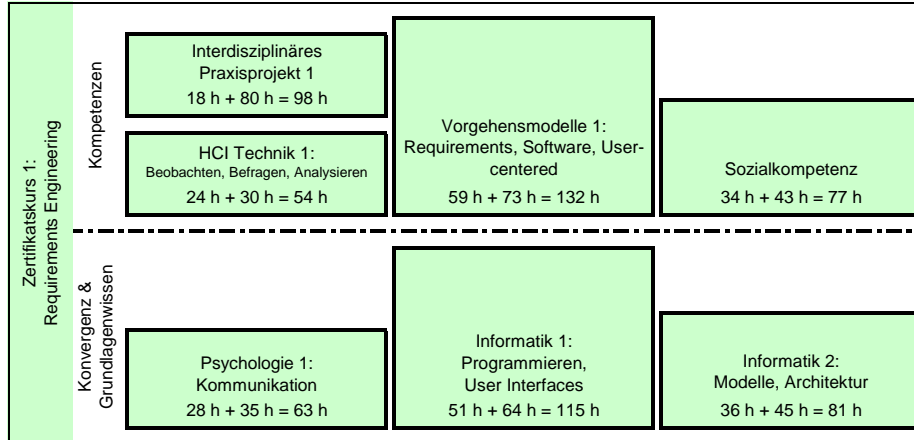
● interdisziplinär

Studierende und Inhalte aus allen Disziplinen

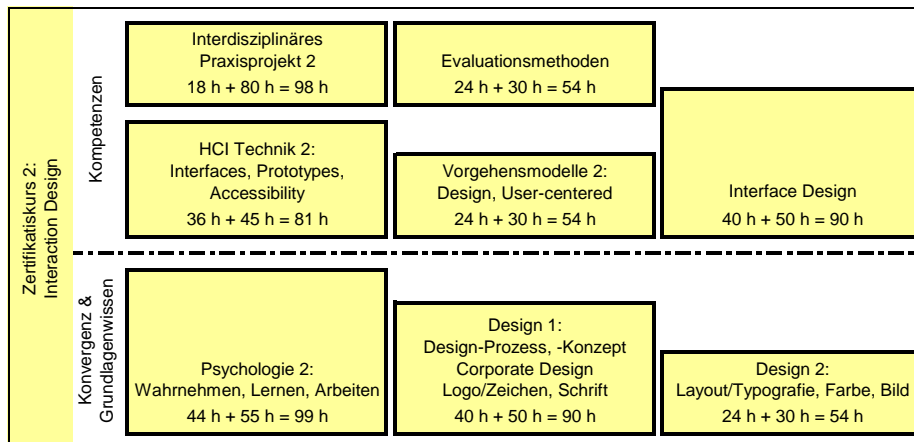
● berufsbegleitend

über 3 Jahre, Kontaktunterricht in Blöcken von 2 Tagen,
plus Selbststudium

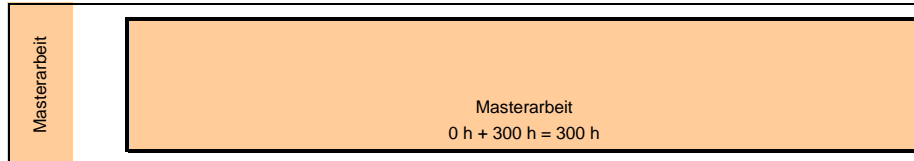
Studienstruktur 1. Jahr: Zertifikatskurs Requirements Engineering



Studienstruktur 2. Jahr: Zertifikatskurs Interaction Design



Studienstruktur 3. Jahr: Masterarbeit



MAS HCI Design

Träger:

plus Industrie-Partner



HSR
HOCHSCHULE FÜR TECHNIK
RAPPERSWIL



Fachhochschule Nordwestschweiz
Hochschule für Gestaltung und Kunst

Stand Sept. 2007:

- 18 Studierende im 1. Jahr
- 30 Studierende im 2. Jahr

Informationen: www.hcid.ch,

Anfragen: hcid@hsr.ch, lothar.mueller@hsr.ch