

Software-Ergonomie in den Informatik-Studiengängen der FH Trier

Workshop Ausbildung in Software-Ergonomie
Mensch und Computer 2007 (MC2007)

1

Verankerung im Lehrplan

	zurzeit	geplant
Bachelor-Studiengang Informatik	- (ab WS 2002/03)	2 SWS 2,5 ECTS (ab WS 2008/09)
Master-Studiengang Informatik	4 SWS 5 ECTS (ab WS 2003/04)	wie bisher
Fernstudium Informatik	-	?

Qualifikationsziele:

Interaktive Systeme gestalten können, mit denen sich die jeweiligen Arbeitsaufgaben effektiv, effizient und zur Zufriedenheit der Benutzer erledigen lassen.

(Modulhandbuch des Master-Studienganges Informatik)

<http://www.fh-trier.de/index.php?id=1683&L=0>

3

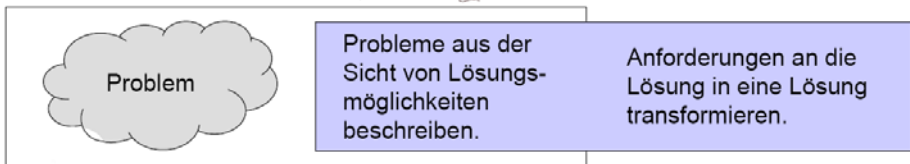
Prozess-Paradigmen

Inside-Out

Anwendungsentwicklung



Softwareentwicklung

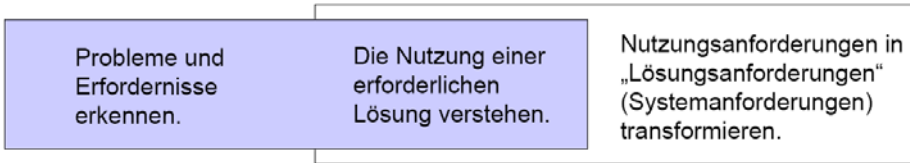


Outside-In

Anwendungsentwicklung



Softwareentwicklung



Quelle: Dzida

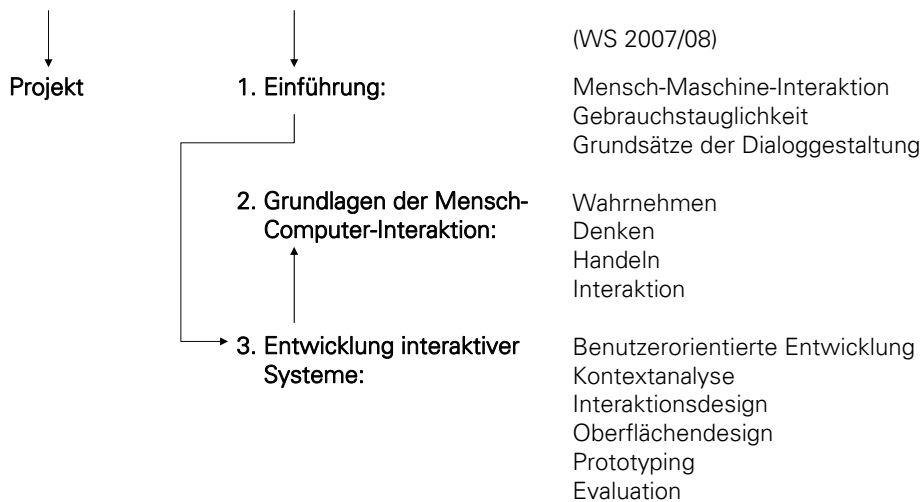
4

Männer
kennen Probleme
für jede Lösung.

Quelle: Weltniveau-Postkartenverlag AG

Rolf Linn

Inhalte der Lehrveranstaltung MMI



6

Projekte

Untersuchung der Gebrauchstauglichkeit des Umfragesystems des Fachbereiches Informatik zur Lehrveranstaltungsevaluation

Untersuchung der Gebrauchstauglichkeit eines Navigationssystems für Automobile

