

PRAXISNAH UND INTERNATIONAL

In Umfragen und Rankings der letzten Jahre hat die Fakultät Informationstechnik stets Spitzenplätze belegt. Das Studienprofil wird regelmäßig in enger Abstimmung mit der Industrie an neue Erfordernisse angepasst. Einen Teil Ihres Studiums können Sie im Ausland absolvieren, beispielsweise das Praxissemester oder die Abschlussarbeit oder Sie erwerben einen Doppelabschluss an einer unserer ausländischen Partnerhochschulen in USA, Großbritannien, Frankreich, Schweden, Singapur. Nach erfolgreichem Abschluss des Studiums stehen Ihnen Master-Studiengänge zur weiteren Qualifikation offen und die Allerbesten können wir in Kooperation mit in- und ausländischen Universitäten zur Promotion führen.

ESSLINGEN AM NECKAR – EIN IDEALER ORT ZUM STUDIEREN

Nur 20 km von der baden-württembergischen Landeshauptstadt Stuttgart entfernt liegt Esslingen. Die 90.000-Einwohner-Stadt im Neckartal, eingebettet in Weinberge, blickt auf über 1.200 Jahre Geschichte zurück. Tradition und Fortschritt gehören hier zusammen. Seit der Industrialisierung ist Esslingen ein attraktiver Industrie- und Wirtschaftsstandort. Viele international agierende Firmen wie DaimlerChrysler, Eberspächer und Festo haben sich hier niedergelassen. Die historische Altstadt mit ihren vielen Fachwerkhäusern, die zahlreichen Lokale und eine vielfältige kulturelle Szene sind das ideale Umfeld für Erfolg versprechende Studienjahre.

WIE UND WO BEWERBE ICH MICH?

Studienberatung:

Hochschule Esslingen
Fakultät Informationstechnik
Flandernstr. 101
73732 Esslingen
Tel.: +49 (0) 711.397-42 11
Fax: +49 (0) 711.397-42 14
it@hs-esslingen.de
www.hs-esslingen.de/it

Ihre Bewerbungsunterlagen senden Sie bitte an:

Hochschule Esslingen
Zulassungsamt
Kanalstraße 33
73728 Esslingen
Gebäude 1, Zimmer 1.129
Tel.: +49 (0) 711.397-30 60
Fax: +49 (0) 711.397-31 00
zulassungsamt@hs-esslingen.de

Sprechzeiten:
Mo, Mi, Fr 9:00 – 11:30 Uhr
Di 9:00 – 15:00 Uhr

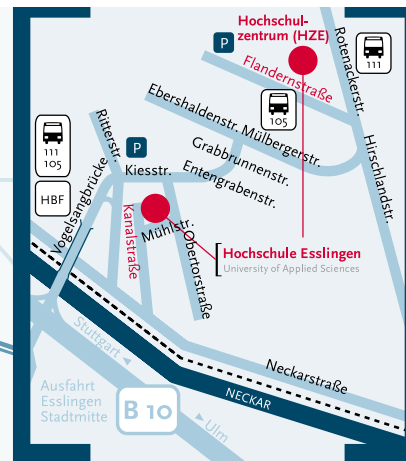
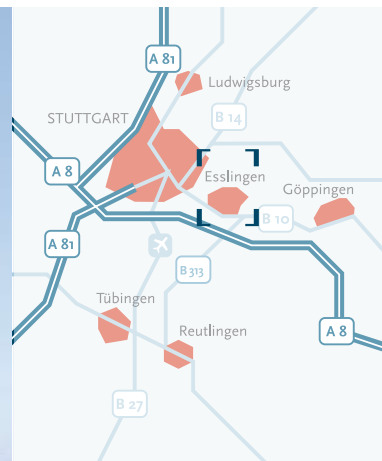
Anmeldeschluss: Sommersemester 15. Januar
Wintersemester 15. Juli

www.hs-esslingen.de

Design: www.jungkommunikation.de



**SOFTWARETECHNIK UND
MEDIENINFORMATIK /
SCHWERPUNKT MEDIENTECHNIK**
Bachelor of Engineering



SOFTWARETECHNIK UND MEDIENINFORMATIK

Schwerpunkt Medientechnik

In fast allen Bereichen des heutigen Lebens ist die Informationstechnik vertreten. Ob im Automobil, in Konsumprodukten, in Fertigungsanlagen, in Computernetzen, in Raumstationen, kurz gesagt, überall werden Informationen erfasst, verarbeitet und weitergegeben. Die Informationstechnik stellt dafür die nötigen Technologien bereit und entwickelt darüber hinaus Lösungen für die Zukunft. Gerade deshalb hat die IT-Branche höchste Wachstumsraten und die Berufsaussichten für gut ausgebildete Absolventinnen und Absolventen sind auch langfristig gesehen hervorragend.



INTERESSANT UND VIELSEITIG

Nach diesem Studium arbeiten Sie in der Software-Entwicklung für die Mensch-Maschine-Schnittstelle. Sie wenden neueste Web-Technologien für browserorientierte Client-Server-Anwendungen an und entwickeln interaktive Informationssysteme unter dem Aspekt von Ergonomie und menschlicher Wahrnehmung. Kurz gesagt, Sie ermöglichen Menschen die komfortable Bedienung intelligenter Informationssysteme.

Ihre Herausforderungen sind:

- › Gestaltung und Entwicklung interaktiver Benutzeroberflächen im industriellen Umfeld
- › Software-Entwicklung für lokale oder verteilte multimediale Informationssysteme
- › Software-Entwicklung auf Basis von Client-Server-basierten Internet-Technologien
- › Anwendung virtueller Realität und 3D-Computeranimation für die technische Simulation im Produktentwicklungsprozess

WISSEN UND LERNEN

Für die Aufgaben von morgen

In diesem Studiengang vermitteln Ihnen erfahrene Professoren aus Forschung und Praxis alles, was Sie für einen erfolgreichen Berufseinstieg brauchen. Großen Wert legen wir auf eine fundierte Ausbildung in Mathematik, Physik, Elektrotechnik und Informatik. Diese breite Ausbildung ist die Basis für Ihre weitere Spezialisierung. Der hohe Praxisbezug des Studiums vertieft das erlernte Wissen. In bestens ausgestatteten Labors führen Sie Projektarbeiten in kleinen Gruppen durch. Ein praktisches Studiensemester zeigt Ihnen zudem, wie industrielle Projekte durchgeführt und geleitet werden.



AUFBAU DES STUDIUMS SOFTWARETECHNIK UND MEDIENINFORMATIK / SCHWERPUNKT MEDIEN-TECHNIK

Das Studium der Softwaretechnik und Medieninformatik mit Schwerpunkt Medientechnik gliedert sich in zwei Studienabschnitte. Der erste Studienabschnitt umfasst zwei Semester und vermittelt den größten Teil des notwendigen Grundlagenwissens. Der zweite Studienabschnitt umfasst fünf Semester. Er setzt zunächst die Vermittlung von ingenieurwissenschaftlichen Grundlagen im dritten und vierten Semester fort. Das fünfte Semester ist das praktische Studiensemester, das Sie als Praktikant in einem in- oder ausländischen Unternehmen absolvieren. Im sechsten Semester erfolgt die eigentliche wissenschaftliche Vertiefung, die Sie später als Expertin und Experte der Medientechnik auszeichnet. Im siebten Semester fertigen Sie Ihre Abschlussarbeit an und vervollständigen Ihre Spezialisierung durch weitere Wahlfächer.

THEORIE UND PRAXIS GUT GEMIXT

Ihre Studiensemester im Überblick

7.	BACHELOR-ARBEIT · Wahlmodule		⬆
6.	Schwerpunkt Medientechnik · Computergrafik und Animation · Medientechnik · Interaktive Systeme	· Datenbanken 2 · Grafische Benutzeroberflächen · Studienarbeit	⬆
5.	PRAKTISCHES STUDIENSEMESTER · Ingenieurmethodiken 2		⬆
4.	· Betriebswirtschaft · Systemtechnik 1 · Rechnernetze 1	· Objektorientierte Systeme 1 · Echtzeitsysteme · Computerarchitektur 3	⬆
3.	· Signale und Systeme · Betriebssysteme · Datenbanken 1	· Informatik 3 · Mathematik 3 · Computerarchitektur 2	⬆
2. STUDIENABSCHNITT			
2.	· Informatik 2 · Elektronik · Elektrotechnik 2	· Physik 2 · Mathematik 2 · Computerarchitektur 1	⬆
1. STUDIENABSCHNITT			
1.	· Ingenieurmethodiken 1 · Informatik 1 · Elektrotechnik 1 · Physik 1 · Mathematik 1		

Zu jedem Modul gehören entweder Laborübungen oder eine Projektarbeit.